

1ER CAMPEONATO ASTURIANO POR EQUIPOS VOLKL-TTK

1.NORMATIVA

1.1-Formato de competición

El campeonato constará de 3 categorías masculinas (1,2 y 3) y 3 femeninas (1, 2,3). **Todo dependerá del número de equipos inscritos.**

Tiene que haber un mínimo de 8 equipos inscritos por categoría.

Tanto en categoría masculina como femenina el formato será el siguiente:

- **Fase de grupos:** se juegan todos los enfrentamientos a ida y vuelta.
- **Fase final:** se enfrentaran los primeros de cada grupo por el campeonato. El enfrentamiento será en la sede del equipo que más puntos tenga en la fase de grupos. En caso de empate a puntos, se computarán la diferencia en sets y posteriormente a juegos.
- **3er puesto:** los subcampeones de cada grupo se enfrentaran en la sede del equipo que más puntos tenga en la fase de grupos. En caso de empate a puntos, se computarán la diferencia en sets y posteriormente a juegos.

Como mínimo habrá 2 grupos de 4 equipos asegurando 6 enfrentamientos a cada equipo por categoría.

FECHAS LÍMITE

FASE DE GRUPOS	GRUPO 1	FECHA LIMITE	GRUPO 2	FECHA LIMITE
JORNADA 1	A/B ; C/D	1-3-2015	E/F ; G/H	1-3-2015
JORNADA 2	A/C ; B/D	15-3-2015	E/G ; F/H	15-3-2015
JORNADA 3	A/D ; B/C	29-3-2015	E/H ; F/G	29-3-2015
JORNADA 4	B/A ; D/C	12-4-2015	F/E ; H/G	12-4-2015
JORNADA 5	C/A ; D/B	26-4-2015	G/E ; H/F	26-4-2015
JORNADA 6	D/A ; C/B	10-5-2015	H/E ; G/F	10-5-2015

FASE FINAL					
CAMPEONATO Y SUBCAMPEONATO			3er CLASIFICADO		
CENTRO B	B/E	15,16,17 MAYO	CENTRO A	A/F	15,16,17 MAYO

1.1.1 BENEFICIOS PARA LOS CLUBS

- **Asegurar que todos los partidos de sus equipos se jugaran exclusivamente en su sede.**
- **La fianza de sus equipo será entregada en la SEDE de tal manera que si surgiese algún problema serán los primeros indemnizados.**
- **Publicidad en las redes sociales con el logotipo de cada sede**
- **Dar a conocer a todos los jugadores las sedes ya que todos tendrán que pasar por su sede.**

1.2 Enfrentamientos fase de grupos

Cada enfrentamiento consta de 3 partidos que disputaran la pareja 1,2 y 3 de cada equipo.

Las parejas formadas serán libres, es decir no habrá un ranking que marque la disposición de las mismas.

Todos los partidos se disputarán a 3 sets.

El vencedor del enfrentamiento será aquel equipo que gane 2 partidos. Si un equipo gana 3-0 sumará 3 puntos, si se gana 2-1 se sumará 2 puntos y el equipo que pierda puntuará -1

En caso de empate a puntos al finalizar la fase de grupos, se contabilizarán la diferencia de sets y si no de juegos. En caso de persistir el empate la organización propondrá un enfrentamiento entre ambos para dilucidar el pase.

Obligaciones de cada partido:

- El equipo deberá presentarse en la sede en la que discurra el enfrentamiento 15 minutos antes del primer partido, con su capitán al frente.
- Será obligatorio disputar al menos 2 partidos simultáneos.
- Si algún miembro del partido no está presenta 10 minutos después de la hora del partido, el equipo habrá perdido el partido, jugarlo o no está en manos del equipo contrario. Las sedes disponen de 1h y 30 minutos por partido.
- Su un partido no se disputa por incomparecencia, o la norma previa, el partido se perderá por 6/0 6/0.
- No se aceptará ningún resultado sin la hoja correspondiente rellena.
-

Enfrentamientos fase final

Las fases finales se disputarán en la sede del equipo que más puntos tenga. O se mirará la diferencia de sets y juegos.

1.3. Orden de juego

La organización marcará unas fechas límites para la disputa de los enfrentamientos.

El capitán del equipo local será el encargado de la reserva de las pistas y el horario. También será el encargado de ponerse en contacto con el equipo contrario.

Los equipos que se enfrentan tendrán que llegar a un acuerdo con 5 días de antelación. Los capitanes y vocales de los equipos serán los encargados de informar a los miembros de su equipo. En caso de no llegar a un entendimiento de fechas entre los capitanes, el capitán del equipo local se pondrá en contacto con el juez organizador y este tomará la decisión pertinente.

1.4. Formación de las parejas.

Antes del primer partido el capitán de cada equipo rellenará la HOJA DE ENFRENTAMIENTO.

Simultáneamente, se las intercambiarán mostrando la distribución de las parejas.

Tras esto cada capitán terminará de rellenar la hoja con los datos del rival.

Al finalizar el enfrentamiento cada capitán deberá tener rellenado los resultados de los partidos y ambas hojas deberán de estar firmadas por ambas capitanes.

El capitán del equipo local es el que enviará la hoja a la organización.

Se entiende que todo está correcto cuando ambos capitanes firman la hoja, por lo que no se aceptará ninguna reclamación.

La hoja de enfrentamiento deberá ser enviada por el capitán local, como muy tarde el día siguiente a la fecha límite del enfrentamiento.

De incurrir en 2 ocasiones en esta falta el juez organizador podrá tomar la decisión que considere oportuna (INCLUYENDO LA RETIRADA DE LA FIANZA).

Si un equipo no cumple la distribución de las parejas el partido se dará como perdido.

Si un equipo no presenta 2 parejas a jugar se les dará por perdido el partido por 6/0 6/0 y se les restarán 2 puntos.

SI UN EQUIPO NO SE PRESENTA AL COMPLETO A JUGAR SE LE RETIRARA LA FIANZA Y SERA EXPULSADO DE LA COMPETICIÓN.

1.5 Fechas límite y sedes

- La organización establecerá unas fechas límite antes de las cuáles deberá de disputarse el enfrentamiento.
- SOLO SE PERMITIRA EL APLAZAMIENTO DE UN ENFRENTAMIENTO SI, DISPUESTO EL PROBLEMA AL JUEZ ORGANIZADOR, ESTE DA EL VISTO BUENO, TENIENDO QUE JUGARSE DICHO ENFRENTAMIENTO LA SEMANA SIGUIENTE.
- El capitán deberá de contemplar tanto los problemas que puede tener la sede como los problemas de los jugadores de su equipo.
- Si es posible disputar enfrentamientos con varias semanas de antelación.
- CADA EQUIPO DISPONDRÁ UNA SEDE, DE OBLIGATORIEDAD ELEGIR UNA DE LAS ESTABLECIDAS EN EL CARTEL DEL TORNEO Y ESTANDO TERMINANTEMENTE PROHIBIDO JUGAR EN OTRA SEDE (si un equipo no cumple esta norma la sede cobrará de la fianza el importe establecido para cada partido, es decir, si un partido cuesta 15 euros y el equipo disputa el partido fuera de la sede, esta se quedara con 10€ de la fianza y así sucesivamente. De persistir el problema el juez organizador decidirá la solución.
- El capitán será el encargado de buscar la sede en la que disputará los enfrentamientos, siendo siempre la misma y no pudiendo modificarla.
- El capitán será el encargado de negociar con la sede el precio de las pistas. Una vez establecido la sede no podrá modificarlo.

2.Inscripción del equipo

Solo podrán ser sedes para jugar el campeonato aquellos clubes que hayan sido designados por los equipos, pudiendo varios equipos elegir una misma sede para jugar el campeonato.

- **Podrán inscribirse los equipos que se quieran, estos tendrán un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 12, no tienen por qué pertenecer a ningún club.**
- **Podrán disputar la competición todos los jugadores que quieran sin necesidad de estar federado ni pertenecer a un club.**
- En cada equipo deberá de haber un jugador que será capitán y otro vocal. Cada equipo utilizará 6 jugadores para cada enfrentamiento.
- Un equipo no podrá sustituir otro jugador excepto lesión prescrita por médico y este formará parte de la plantilla definitiva del equipo.
- Se podrán introducir nuevos jugadores hasta antes del primer partido del campeonato. Avisando a la organización y sin exceder los 12 jugadores por equipo.

2.1 La figura del capitán y el vocal.

Este responsabilizará de la actuación del equipo en el campeonato.

Sus funciones serán las siguientes:

- Conocer la normativa de la liga y hacerla cumplir a sus jugadores.
- Estar en contacto con la organización
- Establecer la comunicación con el equipo contrario cuando se actúa como local
- Rellenar y firmar la hoja del enfrentamiento junto con el capitán contrario
- Rellenar la hoja de inscripción del equipo y realizar el pago de la inscripción.
- Rellenar la hoja de la fianza y entregar la fianza en la sede donde dispute los enfrentamientos

Si el capitán o el vocal no participa en un enfrentamiento, este designará a un miembro del equipo para que realice sus funciones.

2.2 Inscripción y fechas

La liga se disputará de marzo a mayo.

El plazo de inscripción finaliza el día 15 de febrero de 2015. NO SE FORMALIZARA LA INSCRIPCION HASTA QUE NO SE HAGA EL PAGO DE LA MISMA.

Para realizar la inscripción deberá de enviarse rellena la HOJA DE INSCRIPCION al mail afipadel@gmail.com

Como muy tarde la organización publicará los grupos 4 días después de la fecha limitada para la inscripción.

A la hora de realizar el ingreso en cuenta el concepto deberá ser el nombre del equipo.

La inscripción se realizará en la cuenta:

3059-0101-3623-6276-6020 CAJA RURAL DE ASURIAS

Se irán inscribiendo a los equipo según vayan formalizando las inscripciones(ficha rellena y enviada, pago realizado)

La organización pondrá un límite de equipos pudiendo dejar en reserva a algún equipo en caso de favorecer a la competición (ser impares o un numero de equipos superior a lo posiblemente programable)

La fianza deberá ser depositada en la sede señalada por cada club. Antes del inicio de la competición, dando el ok, las sedes a la organización de que están en su poder.

2.3 Precio

- El precio de la inscripción será de **200€ por equipo (siendo 8 o 12 jugadores).**
- **La fianza será de 100€ por equipo**

El precio incluye:

- Organización del formato de la competición. Con Página Web donde se publicará tanto las sedes que disputarán el Campeonato, como los equipos y patrocinadores y colaboradores.
- Programa online con resultados y clasificación actualizada,
- Invitación a la entrega de premios con pincheo incluido.
- Precio de las pistas en la fase final y el 3er puesto.

NO incluye:

- Bolas siendo de obligado cumplimiento abrir bote en cada enfrentamiento como local.
- El pago de las pistas en la fase de grupos, el equipo que actúa como local deberá asumir el coste del enfrentamiento en su sede.

2.4 Calendario

La liga se disputará desde marzo hasta mayo, pudiendo modificarse dependiendo de las inscripciones.

La entrega de premios será la semana siguiente después de la disputa de la fase final

La fase final tendrá fecha y hora establecida por la organización, organizando esta el enfrentamiento (15, 16 o 17 MAYO)

2.5 Premios

Los premios serán los mismos en todas las categorías.

El valor de los premios es superior a los 1000€

Se reparten de la siguiente manera:

- **Campeón:**
 - trofeo para el equipo
 - trofeo para cada integrante del equipo
 - material deportivo
 - cena para el equipo valorada en 200€

- **Subcampeón:**
 - trofeo para cada integrante
 - cena para el equipo valorada en 200€

- **3er clasificado:**
 - trofeo para cada integrante del equipo

2.6 FIANZA

La fianza es el compromiso con las sedes de que si no se juegan los partidos, no perderán las reservas de sus equipos, quedándose con ella de manera íntegra o parcial.

- La cantidad de la fianza será de 100€
- La fianza se entregara en la sede donde el equipo disputa sus partidos como local.
- El deposito de la fianza se realizara antes de el día de la disputa del primer partido de la competición. Si no es como local se deberá entregar de igual manera en la sede antes del primer partido.
- La HOJA DE FIANZA se rellenará por duplicado quedándose una copia el capitán y otra la sede. (Ambas partes deberán de guardar la hoja hasta el final de la competición)
- La devolución de la fianza será al finalizar la competición y no cuando se terminen los partidos como local.
- La retirada parcial o íntegra se hará en los casos anteriormente expuestos en la normativa.

CONTACTO CON LA ORGANIZACIÓN

Para mas información ponerse en contacto con la organización en afipadel@gmail.com al iniciar la liga se facilitará un teléfono para contactar con la organización en caso de dudas o problemas.

Envío de hojas: afipadel@gmail.com

Todas las dudas o problemas durante la competición se realizarán a través del mail:
afipadel@gmail.com

Página web: www.campeonatoporequiposvolklttk.tk